



UNIVERS DESIGN TOOL

DESIGNER BOXI 4

Public et Prérequis :

Futurs concepteurs d'univers. Bonnes bases en matière de SQL et de systèmes de gestion de bases de données relationnelles. Connaissance du module Utilisateur.

Évaluation préalable des participants sur demande.

Objectifs :

Maîtriser l'outil Univers Design Tool afin de créer des univers métiers (.UNV). Créer la structure et les objets d'un univers
Tester et distribuer les Univers auprès utilisateurs.
Acquérir une méthodologie de mise en œuvre.

DUREE :2 Jours

Tarif Intra-entreprise
dans vos locaux : 1190€ HT/jour/groupe
En nos locaux: 1390€ HT/jour/ Groupe

Modalité d'évaluation des acquis :

L'évaluation des acquis se fait :
– En cours de formation, par des exercices pratiques
– En fin de formation, par un questionnaire d'évaluation ou une certification

Moyens pédagogiques et techniques

- Les moyens pédagogiques mis à la disposition des stagiaires :Manuels pédagogiques, exercices progressifs et corrigés des exercices.
- A l'issue de chaque stage un questionnaire d'évaluation à chaud sera rempli par chaque stagiaires
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de stage

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nous mettons tout en œuvre pour accueillir toutes personnes souhaitant

Fourniture de PC portables (6 maximum)

49 € Ht

Cette formation :

est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par le Centre de France. **Frais de déplacement inclus en Ile de France.**

Introduction à SAP Business Objects BI 4

Qu'est-ce que l'informatique décisionnelle ?
Qu'est-ce que Business Objects ?
La couche sémantique
Les outils qui utilisent les Univers

Créer un univers :

Les paramètres de l'univers
Créer une nouvelle connexion
Utiliser une connexion existante
Choisir les tables
Créer des jointures
Créer une autojointure
Créer une thétajointure
Détection des cardinalités
Gestion des boucles sémantiques
Les alias
Boucle et contextes

Classes et Objets

Créer et éditer des classes
Les différents types d'objets
La définition des objets
Créer un objet dimension
Créer un objet information
Créer un objet: indicateur
Liste de valeurs
Dimension temps : Création automatique
Créer des hiérarchies
Les filtres

Optimiser l'univers

Les fonctions @
@Select
@Prompt
Liste de valeurs en cascade
Fonction @WHERE
Fonction @Aggregate_aware
Mettre en œuvre les tables d'agrégat
Le raccourci jointure
Les tables dérivées
Optimisation par les clefs

En collaboration avec le service informatique, nous pouvons adapter le cours aux métiers, Univers, requêtes et rapports des participants.