



# Business Objects XI 4

## Information Design Tool 4, niveau 1

### Public et Prérequis :

Analystes et experts métier, assistants à la maîtrise d'œuvre. Avoir suivi le cours BO XI 4 Web Intelligence Niveau 1, avoir des connaissances en SQL, en modélisation et sur les SGBD.

### Objectifs :

Cette formation Business Objects Information Design Tool 4 Niveau 1 assure l'appropriation de l'organisation de la couche sémantique et la création des univers métiers multi-sources au format unx. Maîtriser l'architecture et le rôle du designer d'univers. Créer la structure et les objets d'un univers. Mettre en œuvre les fonctions et l'organisation optimale d'un univers : listes de valeurs, tables d'agrégat, les jointures...

### DUREE :2 Jours

Tarif Intra-entreprise  
dans vos locaux : 1190€ HT/jour/groupe  
En nos locaux: 1390€ HT/jour/ Groupe

### Modalité d'évaluation des acquis :

L'évaluation des acquis se fait :  
- En cours de formation, par des exercices pratiques  
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification

### Moyens pédagogiques et techniques

- Les moyens pédagogiques mis à la disposition des stagiaires :Manuels pédagogiques, exercices progressifs et corrigés des exercices.  
- A l'issue de chaque stage un questionnaire d'évaluation à chaud sera rempli par chaque stagiaires  
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de stage

### Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nous mettons tout en œuvre pour accueillir toutes personnes souhaitant suivre nos formations. Nous consulter afin d'adapter nos formations.

### Cette formation :

Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par notre centre.

### Introduction

Rappel sur la Business Intelligence et l'entreprise Business Objects.  
Principes du Designer et de l'outil de conception d'informations.  
Les différentes étapes de conception

### Découverte d'Information Design Tool

Concepts. Utilisation. Cas d'usage.  
La création d'un projet.  
La notion de sessions.  
Les ressources de référentiel.  
La gestion des connexions.  
Les raccourcis.

### Fondation des données

Qu'est-ce qu'une fondation de données ?  
Principe.  
Création d'une fondation de données reposant sur plusieurs connexions relationnelles.  
Présentation et gestion des vues.  
Le profilage de données.  
Les paramètres et les listes de valeurs.  
Les colonnes calculées et de temps.  
Les tables dérivées.  
Les familles.

### Création des couches de gestion

Définition et concepts.  
Création d'une couche de gestion relationnelle.  
Les propriétés des objets. Les objets candidats.  
L'éditeur de format.  
Le calcul de statistiques.  
Les paramètres et les listes de valeurs.  
La reconnaissance agrégée.  
Chemins de navigation des objets.

### Editeur de requête

Présentation de l'éditeur. Les cas d'utilisations.  
Comment créer une requête ?  
Le sélecteur de membres.  
Le filtrage des données.

Le profilage des valeurs.

### Gestion de la sécurité

Présentation des problématiques de sécurité.  
Insertion et modification d'un profil de sécurité des données.  
Insertion et modification d'un profil de sécurité de gestion.  
L'agrégation des profils de sécurité.  
L'affectation de profils de sécurité à des utilisateurs.

*En collaboration avec le service informatique, nous pouvons adapter le cours aux métiers, Univers, requêtes et rapports des participants.*